

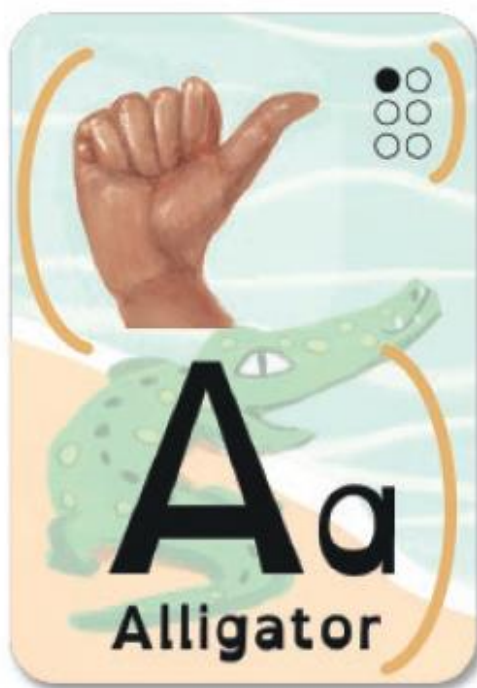
# L'ALPHABET SENTOSPHERE

## Sensoryczna eksploracja alfabetu

Wcielając się w rolę odkrywców, dzieci będą musiały odnaleźć zwierzęta ukrywające się w cudownej dżungli, jednocześnie bawiąc się w odkrywanie liter naszego alfabetu! Każde odkrycie litery jest przedstawione na karcie "zwierzę", która zostanie umieszczona na planszy w kolejności alfabetycznej.

Aby zapełnić planszę, podczas każdej rundy gracze będą musieli wykonać wyzwanie wskazane przez koło: „pokazać” literę w języku migowym, rozpoznać literę w dotyku na wypukłym druku lub jej zapis w brajlu, napisać ją na tabliczce, wydać jej dźwięk lub znaleźć słowo zaczynające się na tę literę.

*Illustration  
Langue des Signes  
française (LSF).*



*Lettre braille.*

*Impression  
en relief.*

*Typographie  
adaptée à certaines  
formes de dyslexie.*

Po pomyślnym ukończeniu każdego wyzwania dziecko umieszcza ilustrowaną kartę na odpowiednim polu. Należy również zachować czujność, aby umieścić kartę we właściwym miejscu i w ten sposób nauczyć się kolejności liter.

Stopniowo mała dżungla zapełnia się zwierzętami, przekształcając planszę w piękny alfabet obrazkowy. Estetyka planszy została starannie zaprojektowana, aby uczynić naukę alfabetu zabawną.

Dzieci uczą się alfabetu dzięki 26 kartom, z których każda przedstawia zwierzę personifikujące literę: sposób na powiązanie litery z obrazem, a także z wyrazem („A” jak

„Alligator”). Można również mieszać karty i poprosić dziecko o ich umieszczenie w odpowiedniej kolejności, korzystając z odwrotnej strony planszy, przygotowanej w tym celu.

## **Gra inkluzywna, która uwrażliwia na różne sposoby komunikacji**

Ta gra oferuje zabawną i inkluzywną metodę uwrażliwienia małych i dużych na różne sposoby reprezentowania liter, których używamy na co dzień.

Już od 3. roku życia dzieci będą mogły odkrywać alfabet łaciński, brajla i język migowy. Nauczą się, że litery można pisać, przedstawiać za pomocą gestów, rozpoznawać w dotyku lub nawet wymawiać, dzięki różnym systemom pisma i komunikacji.

Gra została zaprojektowana tak, aby mogły w nią grać również osoby niewidome. Znaki w brajlu są wydrukowane na kartach, planszy i kole, aby osoby te mogły korzystać z tego narzędzia edukacyjnego. Kontury pól również są wydrukowane w wypukłym druku na planszy, aby ułatwić orientację.

Gra wykorzystuje także typografię dostosowaną dla osób z pewnymi rodzajami dysleksji. Użyta typografia ułatwia czytanie dzięki starannemu projektowi każdej litery.

## **Brajl**

Brajl to system pisma dotykowego opracowany przez Louisa Braille'a (samego niewidomego) w 1829 roku, przeznaczony dla osób niewidomych.

We wszystkich językach używających alfabetu łacińskiego, znaki brajla są identyczne.

Jeśli chodzi o litery akcentowane, każda grupa krajów używająca tego samego języka dostosowała system do własnych potrzeb.

Według szacunków WHO, w 2022 roku 253 miliony ludzi na świecie miało wadę wzroku: 36 milionów z nich było niewidomych, a 217 milionów miało umiarkowaną do ciężkiej wadę wzroku.

6 milionów osób niewidomych używa brajla na świecie.

## **Język migowy**

Język migowy to system komunikacji używany do porozumiewania się z osobami niesłyszącymi.

Język migowy nie jest uniwersalnym językiem wspólnym dla wszystkich niesłyszących na świecie.

Gra przedstawia daktylografię alfabetu francuskiego języka migowego (LSF), używaną przez ponad 100 000 osób na świecie w 2019 roku.

Ten alfabet to sposób na przedstawienie alfabetu łacińskiego i jest używany do literowania nazw własnych lub słów, które nie istnieją jeszcze w LSF.

Niektóre języki migowe używają daktylografii, która ma podobieństwa do LSF, na przykład alfabet amerykańskiego języka migowego (ASL) i alfabet języka migowego Quebecu (LSQ).

Daktylografia LSF jest wykonywana jedną ręką (prawą ręką dla praworęcznych i lewą ręką dla leworęcznych), podczas gdy języki rodziny brytyjskiego języka migowego są używane obiema rękami.

Według szacunków WHO, w 2021 roku 430 milionów ludzi na świecie miało wadę słuchu wymagającą usług rehabilitacyjnych.

**Ostrzeżenie: Uwaga! Małe elementy. Niebezpieczeństwo zadławienia.**